

# DIE APACHE SOFTWARE FOUNDATION

Champions, Hacker, Idealisten.

22.09.2011



Christian Grobmeier

# WER BIST DU DENN?

The Apache Software Foundation Member

Committer/PMC für: Commons, Logging, Incubator

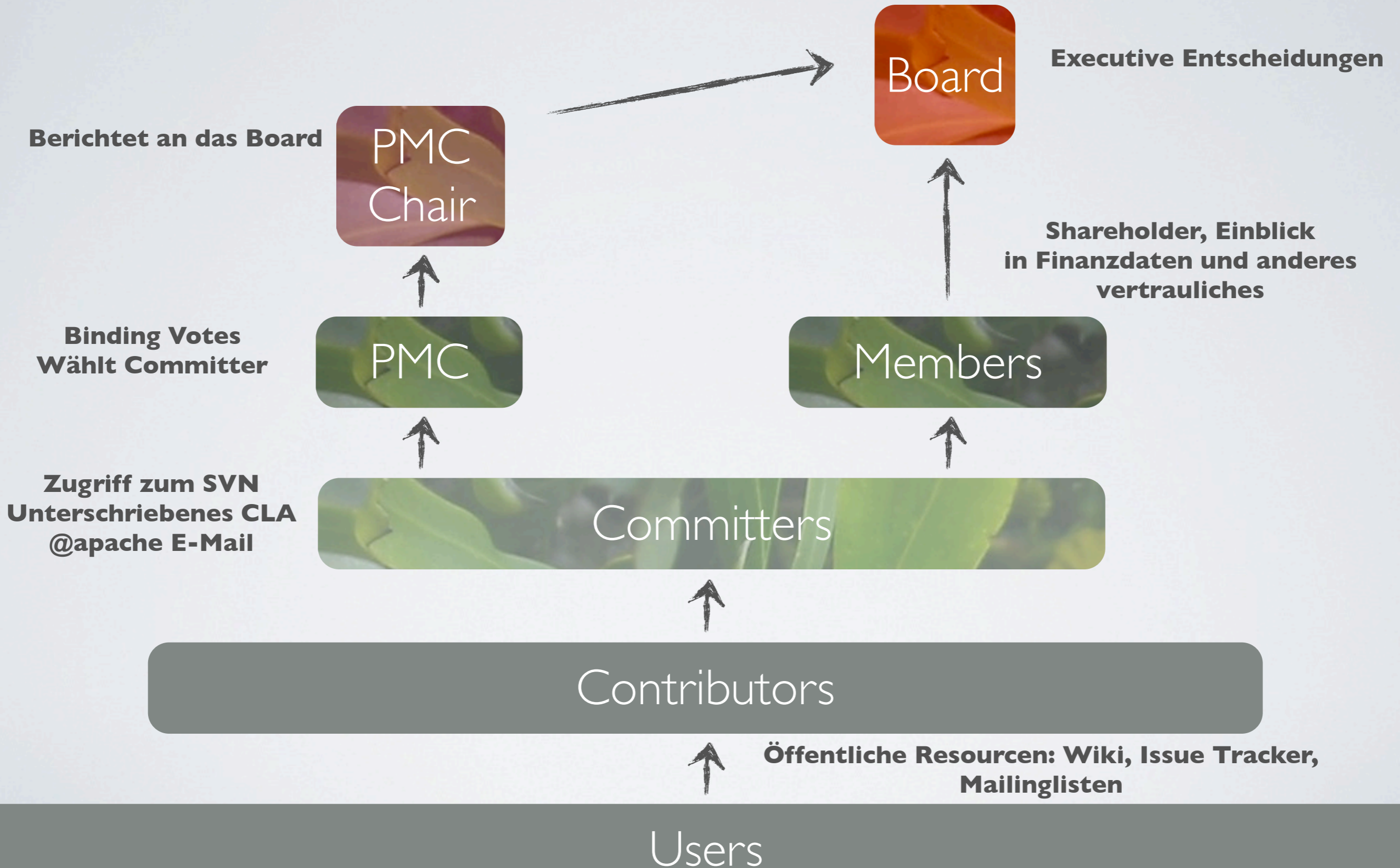
Mentor: OpenOffice.org, DirectMemory, Zeta Comp.

Aktiv in vielen weiteren Projekten, z. B. Struts und Cayenne

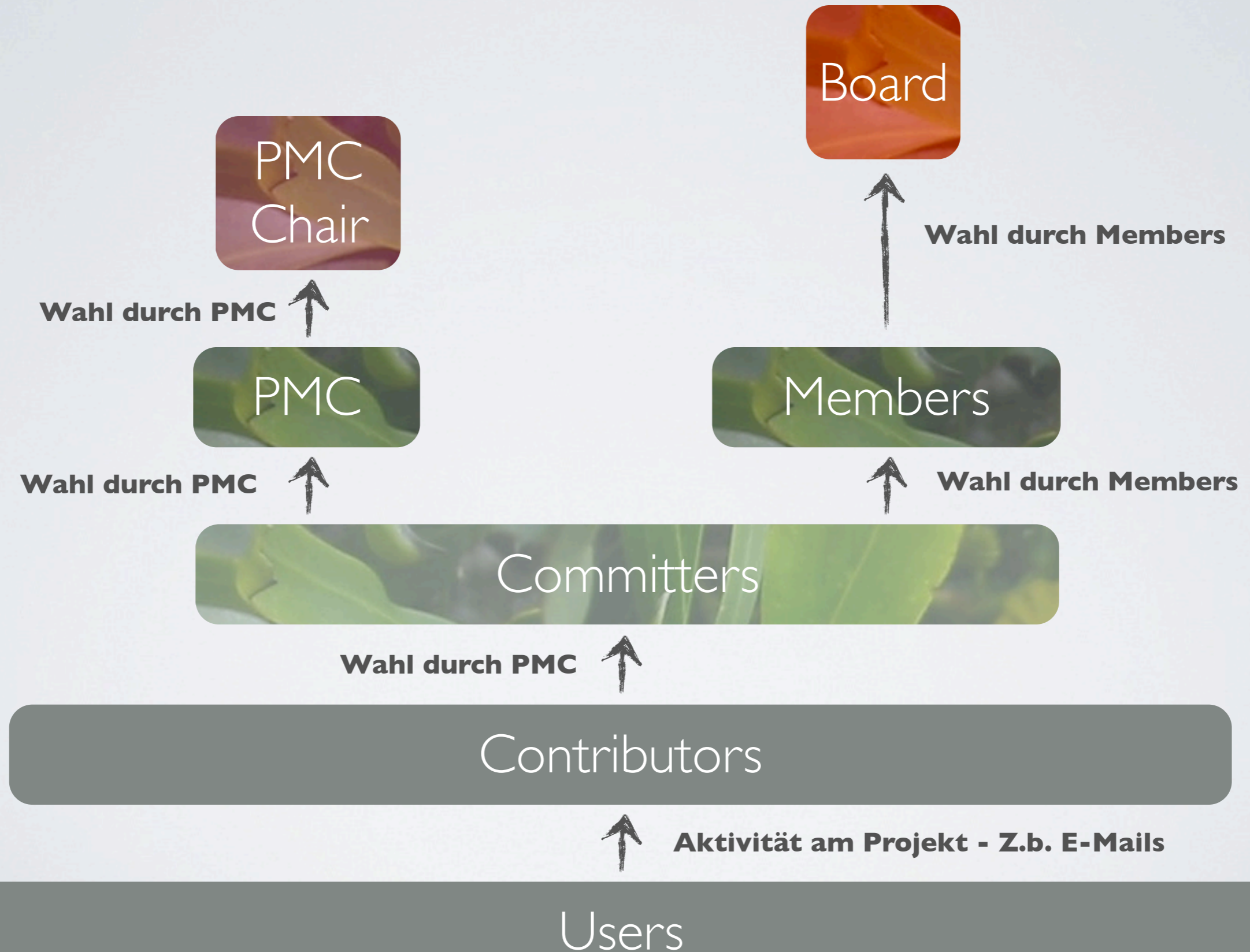
PHP seit 1998, Java seit 2001

<http://www.grobmeier.de>

# ASF ROLLEN



# APACHE WHAT?



# GESCHICHTE

1995: Startschuss als Apache Group mit 8 Members

Erstes Projekt: NCSA httpd  
„Permissive License“ - die AL

1999 Gründung der Apache Software Foundation

...mit 21 Gründungsmitgliedern

...in Delaware, USA

Non-Profit und „Membership based“



Apache ist nicht „a patchy“ webserver.

# STAND HEUTE



2730 Committer, 438 Members  
Verteilte Entwicklung auf allen Kontinenten.

# DAS BOARD

Das Board wird jährlich aus den Mitgliedern gewählt  
Alle Board Officers sind unbezahlt

Shane Curcuru

Doug Cutting

Bertrand Delacretaz

Roy T. Fielding

Jim Jagielski

Brett Porter

Lawrence Rosen

Sam Ruby

Greg Stein

# INFRASTRUKTUR

Fast alles kann gemacht werden -  
solange sich freiwillige finden.

2 bezahlte Admins kümmern sich um  
die „wichtigen“ Dinge.

Infrastruktur wird üblicherweise  
gespendet oder durch Spenden  
bezahlt.



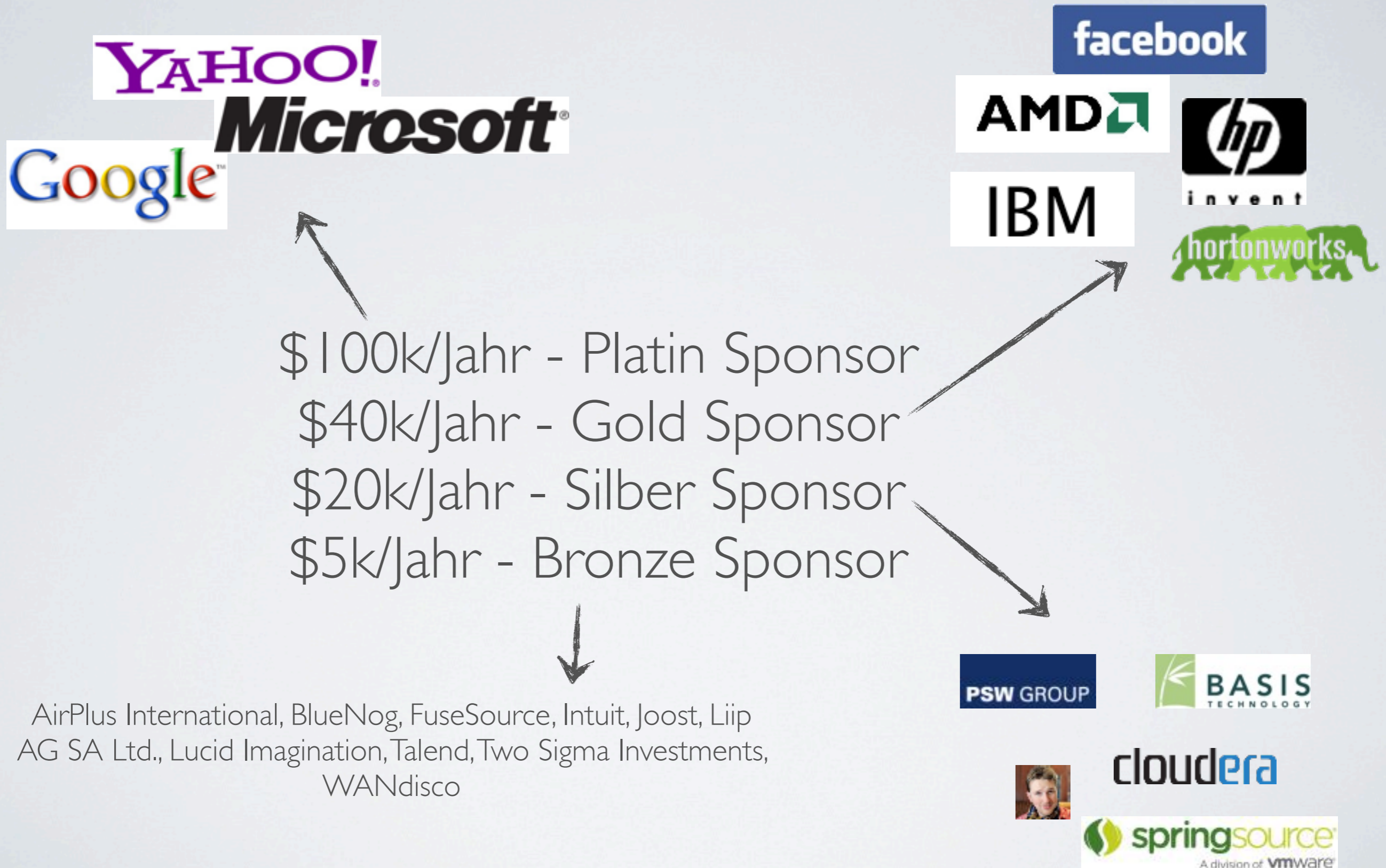
# BUDGET

FY2009-2010

Einkommen: \$540.000 (meist von Sponsoren)

Ausgaben: \$404.000 (Infra-Anteil: 150k\$)

# SPONSOREN



# ORGANISATION

Jedes Projekt ist unabhängig voneinander

Jedes Projekt hat sein eigenes PMC

Das Board nimmt keinerlei technischen Einfluss

Ein Projekt kann Sub-Projekte haben

**Committee/PMC-Zugang muss sich  
pro Projekt verdient werden.**

Gilt auch für das Board und Members.

# ANDERE KOMMITTEES

- ConCom: Orga für ApacheCon & Events
- Legal: Rechtsanwälte :-)
- Publicity: Presse und anderes öffentliche Anfragen
- Brand Mgmt: Trademarks, Lizenzierung
- Fundraising: Sponsoring Programm
- Community Dev: Mentoring Programm, GSoC

# TOP-LEVEL PROJEKTE

- [Abdera](#)
- [ActiveMQ](#)
- [Ant](#)
- [Aries](#)
- [Attic](#)
- [Axis](#)
- [CXF](#)
- [Camel](#)
- [Cayenne](#)
- [Chemistry](#)
- [Click](#)
- [Cocoon](#)
- [Commons](#)
- [DB](#)
- [Directory](#)
- [ESME](#)
- [Felix](#)
- [Forrest](#)
- [Geronimo](#)
- [Gump](#)
- [HTTP Server](#)
- [Hadoop](#)
- [Harmony](#)
- [HttpComponents](#)
- [Incubator](#)
- [Jackrabbit](#)
- [Jakarta](#)
- [James](#)
- [Karaf](#)
- [Lenya](#)
- [Logging Services](#)
- [Lucene](#)
- [Mahout](#)
- [Maven](#)
- [Mina](#)
- [MyFaces](#)
- [Nutch](#)
- [OFBiz](#)
- [Ode](#)
- [OpenJPA](#)
- [OpenWebBeans](#)
- [PDFBox](#)
- [POI](#)
- [Pig](#)
- [Portable Runtime](#)
- [Qpid](#)
- [Santuario \(XML Security\)](#)
- [ServiceMix](#)
- [Shiro](#)
- [Slingi](#)
- [SpamAssassin](#)
- [Struts](#)
- [Subversion](#)
- [Synapse](#)
- [Tapestry](#)
- [Tcl](#)
- [Tika](#)
- [Tiles](#)
- [Tomcat](#)
- [TrafficServer](#)
- [Turbine](#)
- [Velocity](#)
- [Web Services](#)
- [Wicket](#)
- [XML](#)
- [XML Beans](#)
- [XML Graphics](#)
- [Xalan](#)
- [Xerces](#)
- [ZooKeeper](#)
- [jUDDI](#)
- [mod\\_perl](#) + Podlings!

# PROJEKTE

72 Top-Level Projekte  
54 Projekte im Incubator

Projekte sind in allen Sprachen erlaubt

Projekte können konkurrieren  
(Ant / Maven, Struts / Wicket / Turbine / Tapestry etc.)

# THE APACHE WAY

## **Meritocracy**

Wer sich verdient macht, darf mitreden. „Power distributed based upon demonstrated talent“

Es gibt keine „Entwicklungsleiter“ (Leader). Wer die beste Idee hat, „leitet“, bis eine bessere Idee kommt.

Management by influence! (not by power!)

# WARUM ASF?

Entwickler entwickeln -  
die Foundation kümmert sich um den Rest (Trademarks, Legals)

**Die ASF bietet die Infrastruktur, Lizenz und die Prozesse zur Durchführung.**



# OFFEN ENTWICKELN

Projekte sind nicht nur Open Source - sie werden auch offen entwickelt (**Open Dev**)

Alle **Entscheidungen** über ein Projekt werden auf öffentlichen Mailinglisten getroffen.

**Was nicht auf der Liste geschieht, ist niemals passiert.**

# VOTING

+1 ist nicht von Google ;-)

Abgestimmt wird über alles mögliche - Releases, Codes etc.

Jeder darf voten - immer.

Binding Votes sind nur für PMCs

Votes dauern 72h - 3 Stimmen minimum!

**Andere Projekte - Andere Sitten.**

# VETOS?

Jeder Committer kann eine Codeänderung stoppen  
Vetos gelten, solange das Veto nicht zurückgezogen wird.

Vetos sind für Code - nicht für Releases

Manche Projekte akzeptieren ein „überstimmen“

**VETOS sind das letzte Mittel einer Diskussion!**

# COMMITTING CODE

**RTC - Review then commit (stable)**

3x + 1 - ab in den Sourcecode

**CTR - Commit then Review (trunk)**

Lazy consensus - wenn sich keiner beschwert

# LIZENZEN

**ASF Code soll ohne Einschränkung genutzt werden können, auch kommerziell.**

Projekte, die nicht bei Apache entwickelt werden, dürfen nicht „Apache Foo“ heißen.

**Die ASL ist eine weitverbreitete Lizenz, auch ausserhalb der ASF.**

Enterprise Apps use: 15,3% AL, GPL, 9,5%  
Open Source Devs use: 68,9% GPL, 7,6% AL  
(dzone poll)

# LIZENZEN

**AL 2.0 ist nicht mit GPL 3 kompatibel.**

GPL Projekte dürfen AL Code nutzen, aber nicht umgekehrt.

[legal-discuss@apache.org](mailto:legal-discuss@apache.org) kümmert sich um diese Dinge.

# ALLES GEEKS?

**Motivation ist verschieden.**

Spaß!

Herausforderung!

SOS?!?

Eigene Produkte auf Basis von ASF Produkten

**Apache zahlt nicht fürs Entwickeln.**

Aber einige Entwickler werden für Ihre Open Source Arbeit bezahlt, wie z. B. bei Apache OpenOffice.org.

**Apache bezahlt aber die Kosten der Infrastruktur.**



# WIE WIRD MAN COMMITTER?

**Das PMC nominiert Personen und stimmt ab.**

PMCs setzen die eigene Eintrittsbarriere.  
Üblicherweise wird man gewählt, wenn man längere Zeit zu einem Projekt beiträgt.

HTTP Server: ~6 Monate contributions

Subversion: 1-2 Monate contributions

**Trolle müssen leider draussen bleiben.**

# COMMITTER - UND JETZT?

## **CLA unterzeichnen.**

„Lizenziert“ den eigenen Code für die ASF.

Kein CLA - Kein Account!

**Cooperate CLA zusätzlich, wenn der Entwickler von einer Firma bezahlt wird, um an Open Source zu entwickeln.**



# WIE WIRD MAN ASF PROJEKT?

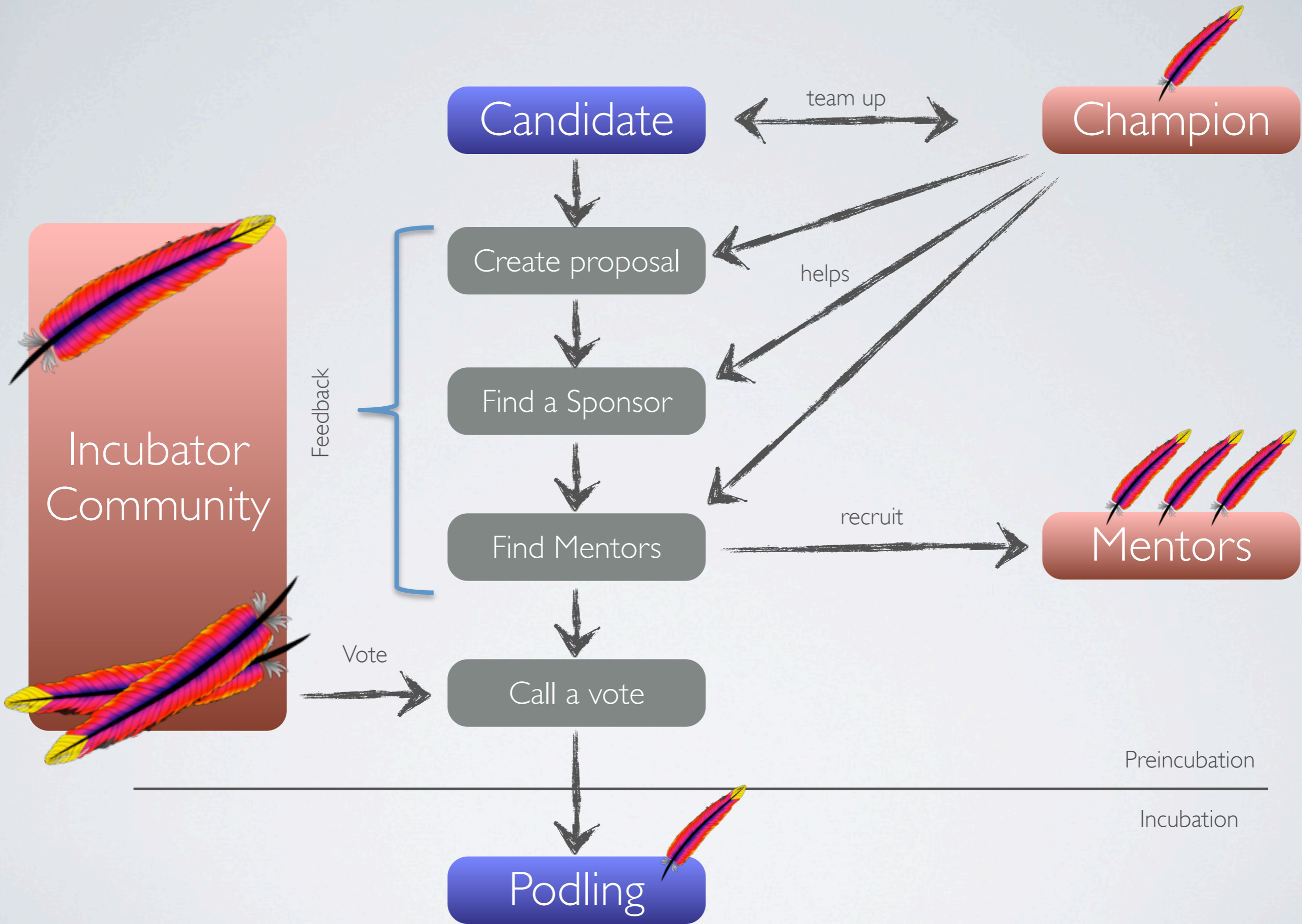
## **Neue Projekte kommen von den Entwicklern!**

Projekte können in den Labs starten: keine Releases, keine Mailinglisten

## **Projekte ohne Community oder von Extern müssen in den Incubator**

Alle Projekte sind willkommen, solange sie interessant für die Community sind.

Gibt es keine Community, kann sie im Incubator aufgebaut werden.



# WIE WIRD MAN ASF PROJEKT?

## **Apache Incubator**

- Proposal im Wiki und Abstimmung darüber
  - 1 Champion wird benötigt
  - 1 Sponsor wird benötigt
  - 3 Mentoren müssen mit aufspringen (Foundation Members oder Incubator PMC Mitglieder)
- 
- Der Incubator baut Community auf
  - Der Incubator klärt rechtliche Dinge (IP clearance, Deps)
  - Im Incubator lernt das Team den „Apache Way“

# DANKE!

## **Fragen?**

Web: [www.grobmeier.de](http://www.grobmeier.de)

Mail: [cg@grobmeier.de](mailto:cg@grobmeier.de)

Twitter: [@grobmeier](https://twitter.com/grobmeier)